Circus SPORT

TABLE DES MATIÈRES

LES DIFFÉRENTS TYPES DE PARIS

1 x 2 3
Comment compléter le ticket ? 4
Guide de certains marchés de paris de football 6
Prédisez qui gagnera un match ou un tournoi complet 6
Double chance 7
Mi-temps / fin de match 8
Score correct 8
Première mi-temps uniquement 9
Deuxième mi-temps uniquement 9

NOMBRE DE BUTS 10
Over/Under 10

HANDICAP 12
Handicap -1 ; -2 12
Handicap asiatique 12

Draw no Bet 14
But/ Pas de but 14
But dans les deux mi-temps 15
Total du match Pair/Impair 15
Pari système 16

LEXIQUE 20

LES DIFFÉRENTS TYPES DE PARIS

1 X 2

LA PLUPART DES SPORTS D'ÉQUIPE ONT 3 ISSUES POSSIBLES

1
= victoire de l'équipe locale (ou de la première équipe reprise sur la liste lorsque le match se déroule en terrain neutre).

X
= match nul, sans gagnant. Dans certains sports, il n'y a pas de match nul et on peut continuer à jouer.

2
= l'équipe visiteur gagne (ou la deuxième équipe reprise sur la liste lorsque le match se déroule en terrain neutre).

COMMENT COMPLÉTER LE TICKET ?

1/ SINGLE

1 STANDARD	X	2 ANDERLECHT
2.20	3.6	3

Dans l'exemple ci-dessus, une mise de 100 euros avec une cote de 3 sur la victoire d'Anderlecht rapporterait 300 euros (y compris la mise initiale).

3 (cote) **x 100 euros** (mise initiale) **= 300 euros** (gains)

2/ COMBINÉ

1	X	2
LA GANTOISE		CHARLEROI
1.8	3.3	4.5
1	X	2
AS ROMA		PALERME
1.9	3.1	4
1	X	2
BARCELONE		LAS PALMAS
1.2	6	9.5

Dans l'exemple ci-dessus, un combiné (sélection de plusieurs matchs) de 10 euros serait calculé en multipliant les cotes par la mise initiale pour les équipes des rencontres sélectionnées.

3.3 x 1.9 x 1.2 x 10 euros = 75.24 euros

Vous pouvez parier sur plusieurs matchs avec un seul ticket et ainsi augmenter vos gains potentiels.

GUIDE DE CERTAINS MARCHÉS DE PARIS DE FOOTBALL

Circus offre une large gamme de paris sur le football.

Tous les paris portent sur l'issue d'un match de 90 minutes. Le terme « 90 minutes de jeu » correspond à la période de jeu comprenant les arrêts de jeu sur blessure « temps additionnel » (les prolongations officielles ou les tirs au but ne comptent pas).

90'

CORRESPOND À LA PÉRIODE DE JEU COMPRENANT LE TEMPS D'ARRÊT DE JEU SUR BLESSURE.

PRÉDISEZ QUI GAGNERA UN MATCH OU UN TOURNOI COMPLET

EXEMPLE 1

Si la Belgique est pressentie pour gagner le championnat d'Europe des nations, sélectionnez Belgique (= pari à long terme).

EXEMPLE 2

Anderlecht - Gand :
vous sentez qu'Anderlecht va gagner : sélectionnez Anderlecht comme vainqueur de la rencontre.

DOUBLE CHANCE

En plus du marché standard 1-x-2, vous pouvez choisir une combinaison du type 1x - x2 - 12 pour chaque match de football, appelée « double chance ». Comme le nom l'indique, vous doublez vos chances de prévoir le bon résultat avec ce type de pari et augmentez donc vos chances de gains.

1-X	X-2	1-2
ANDERLECHT - NUL	NUL - LA GANTOISE	LA GANTOISE - ANDERLECHT
1.3	1.65	1.5

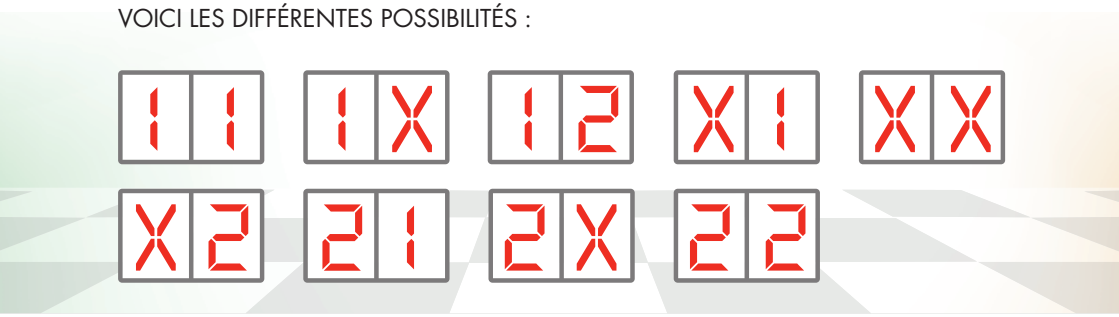
Dans l'exemple ci-dessus, nous avons sélectionné la catégorie x2 pour le match (*nul ou La Gantoise*).

Si le match se termine par une victoire de l'équipe visiteur (ou 2ème équipe citée), alors le résultat est correct. Dans ce cas, il importe peu que votre sélection soit correcte du fait d'une victoire ou d'un match nul, car le prix combiné des deux résultats vous garantit des gains identiques.

Seule issue ou le pari serait perdu : victoire de l'équipe 1 (*Anderlecht*).

MI-TEMPS/ FIN DE MATCH

VOICI LES DIFFÉRENTES POSSIBILITÉS :



1-1	1-X	1-2
JUVENTUS	JUVENTUS - NUL	JUVENTUS - MILAN AC
3.85	13	38

Dans l'exemple ci-dessus, la sélection prévoit que la Juventus mènera à la mi-temps et gagnera aussi la rencontre.

SCORE CORRECT

Prédisez le score final du match après 90 minutes de jeu. Vous avez le choix entre différents scores avec les cotes correspondant à chaque sélection.

1-0	2-0	2-1
CHELSEA		TOTTENHAM
4	8	9.5

Dans l'exemple ci-dessus, il est prévu que Chelsea batte Tottenham par 2 à 1.

Seuls les buts marqués pendant la première mi-temps comptent pour ce type de pari.

▶ Les différentes possibilités : 1, x, 2

Dans l'exemple ci-dessus, il est prévu que Marseille mène à la mi-temps.

Seuls les buts marqués après la première mi-temps comptent pour ce type de pari.

▶ Les différentes possibilités : 1, x, 2

Dans l'exemple ci-dessus, il est prévu que la deuxième mi-temps se termine par un match nul.
Si le résultat final est de 2-0 pour Monaco, avec les deux buts marqués au cours de la première mi-temps, alors le résultat de la deuxième mi-temps est de 0-0 ; donc le pari est gagnant !

NOMBRE DE BUTS

OVER/UNDER

Prédisez le nombre total de buts marqués au cours de la rencontre.

VOICI LES DIFFÉRENTES POSSIBILITÉS :

OVER 1 (PLUS DE) – **UNDER 1** (MOINS DE)

OVER 1.5 (PLUS DE) – **UNDER 1.5** (MOINS DE)

OVER 2.5 (PLUS DE) – **UNDER 2.5** (MOINS DE)

OVER 2 (PLUS DE) – **UNDER 2** (MOINS DE)

OVER 3 (PLUS DE) – **UNDER 3** (MOINS DE)

OVER 3.5 (PLUS DE) – **UNDER 3.5** (MOINS DE)

OVER 4 (PLUS DE) – **UNDER 4** (MOINS DE)

OVER 4.5 (PLUS DE) – **UNDER 4.5** (MOINS DE)

OVER 5 (PLUS DE) – **UNDER 5** (MOINS DE)

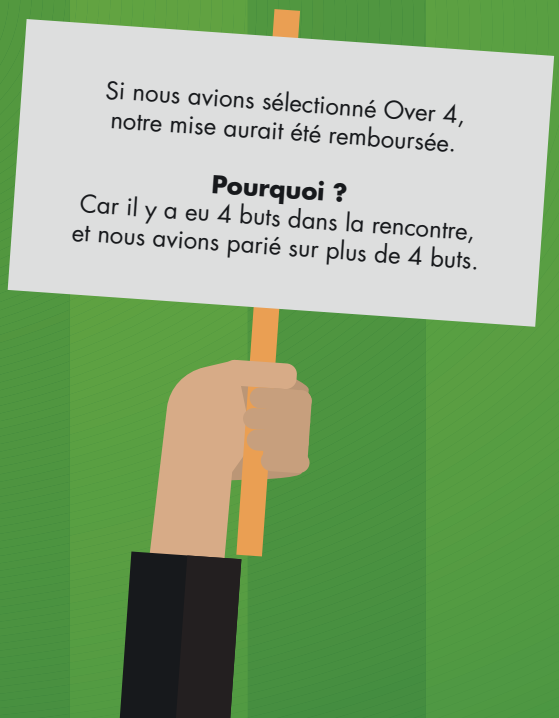
OVER 5.5 (PLUS DE) – **UNDER 5.5** (MOINS DE)

Dans l'exemple suivant, il est prévu que 4 buts ou plus soient marqués au cours de la rencontre.

STANDARD

MALINES

U1.5	O1.5	U2.5	O2.5	U3.5	O3.5
4	3	2.8	4.5	3.8	5



HANDICAP

HANDICAP -1 / -2

Prédisez l'issue du match où une des équipes a un handicap de moins 1 but.

VOICI LES DIFFÉRENTES POSSIBILITÉS :

1	X	2
BELGIQUE -1	-1	RUSSIE -1
3.2	5	1.8

Dans l'exemple ci- dessus, la Belgique a été sélectionnée pour gagner le match avec 1 but de handicap.
Donc si la Belgique gagne 2-0. La Belgique gagnerait le match sur le handicap. Mais si elle gagnait la rencontre 2-1, elle perdrait sur le handicap, car le résultat du handicap serait un match nul.
Calcul = score définitif (2-0) - handicap sélectionné (-1) = 1-0 (Belgique gagne)

HANDICAP ASIATIQUE

Explications de l'handicap asiatique à l'aide de tableaux

EQUIPE A 0 CONTRE EQUIPE B 0

	Vous avez misé sur équipe A 0	Vous avez misé sur équipe B 0
Si match nul	Remboursé	Remboursé
Si victoire équipe A	Gagné	Perdu
Si victoire équipe B	Perdu	Gagné

Vous pariez sur la victoire de l'équipe A ou B et s'il y a match nul, le bookmaker vous rembourse votre mise, tout simplement.

EQUIPE A -0.25 CONTRE EQUIPE B +0.25

	Vous avez misé sur équipe A -0,25	Vous avez misé sur équipe B +0,25
Si match nul	Moitié perdant	Moitié gagnant
Si victoire équipe A	Gagné	Perdu
Si victoire équipe B	Perdu	Gagné

EQUIPE A -1 CONTRE EQUIPE B +1

	Vous avez misé sur équipe A -1	Vous avez misé sur équipe B +1
Si match nul	Perdu	Gagné
Si victoire équipe A par 1 but d'écart	Remboursé	Remboursé
Si victoire équipe A par 2 buts d'écart ou +	Gagné	Perdu
Si victoire équipe B	Perdu	Gagné

EQUIPE A -1.5 CONTRE EQUIPE B +1.5

	Vous avez misé sur équipe A -1,5	Vous avez misé sur équipe B +1,5
Si match nul	Perdu	Gagné
Si victoire équipe A par 1 but d'écart	Perdu	Gagné
Si victoire équipe A par 2 buts d'écart ou +	Gagné	Perdu
Si victoire équipe B	Perdu	Gagné

EQUIPE A -2 CONTRE EQUIPE B -2

	Vous avez misé sur équipe A -2	Vous avez misé sur équipe B +2
Si match nul	Perdu	Gagné
Si victoire équipe A	Perdu	Gagné
Si victoire équipe A par 2 buts d'écart	Remboursé	Remboursé
Si victoire équipe A par 3 buts d'écart ou +	Gagné	Perdu
Si victoire équipe B	Perdu	Gagné

DRAW NO BET

Ce type de pari consiste à retirer l'égalité des trois issues habituelles, laissant dès lors comme seuls résultats possibles la victoire de l'équipe à domicile ou la victoire de l'équipe visiteuse.
En cas d'égalité, le pari est annulé et la mise réattribuée.

BUT/ PAS DE BUT

Prédisez si une équipe marquera ou non un but au cours des 90 minutes de jeu.

VOICI LES DIFFÉRENTES POSSIBILITÉS :

- **1 :** l'équipe locale marque
- **2 :** l'équipe locale ne marque pas
- **3 :** l'équipe visiteur marque
- **4 :** l'équipe visiteur ne marque pas

LA GANTOISE — MALINES

L'ÉQUIPE 1 MARQUERA-T-ELLE UN BUT ?

OUI : 1.30 | **NON : 2.2**

Dans l'exemple ci-dessus, il a été prévu que La Gantoise marque. Si l'équipe local marque le but, notre pronostique est gagnant. Dans le cas contraire, notre pronostique est perdant.

BUT DANS LES DEUX MI-TEMPS

JUVENTUS — INTER MILAN

BUT DANS LES DEUX MI-TEMPS

OUI : 2.10	NON : 1.20

Dans l'exemple ci-dessus, il a été prévu qu'un but sera marqué dans les deux mi-temps. Peu importe l'équipe.

TOTAL DU MATCH PAIR/IMPAIR

Prédisez si le nombre total de buts marqués sera pair ou impair.

VOICI LES DIFFÉRENTES POSSIBILITÉS :

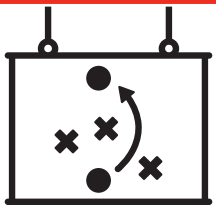
- **1 :** pair
- **2 :** impair

BELGIQUE — RUSSIE

1	2
3.2	1.5

Dans l'exemple ci-dessus, il est prévu que le nombre de buts soit pair. Si le score est de 3-1, le nombre total de buts est de 4 (pair) et votre ticket est gagnant.

PARI SYSTÈME



Le pari à système est une version élaborée du pari combiné.
L'intérêt du pari à système consiste à effectuer plusieurs combinaisons dans un pari.
Le pari à système 2 sur 3 (2/3) est le plus simple à comprendre.

EXEMPLE

Vous sélectionnez 3 matchs et misez sur la victoire du Standard, Anderlecht et Bruges dans les paris à système 2 sur 3. Cela signifie que vous jouez toutes les combinaisons doubles possibles avec ces 3 équipes. Dans le pari à système 2 sur 3, ce sont en tout 3 combinaisons doubles :

PARI 1
Victoire Standard (1,5),
Victoire Anderlecht (1,8)

PARI 2
Victoire Standard (1,5),
Victoire Bruges (2,0)

PARI 3
Victoire Anderlecht (1,8),
Victoire Bruges (2,0)

Une mise totale de par ex. 15 € signifie que vous misez dans ce cas sur 3 paris combinés doubles avec une mise de 5 € pour chaque.
Le jour J tant attendu apporte les résultats suivants : Anderlecht et Bruges remportent la victoire, et le Standard fait match nul. Le résultat de vos paris est le suivant :

PARI 1
Perdu
(Standard inexact)

PARI 2
Perdu
(Standard inexact)

PARI 3
Gagné !

Pour le pari 3 gagnant, vous recevrez :

5 x 1,80 (cote Anderlecht) **x 2,00** (cote Bruges) **€**
= 18 € sur votre compte-paris

Vous avez donc un gain net de 3 €
malgré 2 paris inexacts.

Plus vous jouez d'événements dans un pari à système, plus le nombre de possibilités de paris augmente.

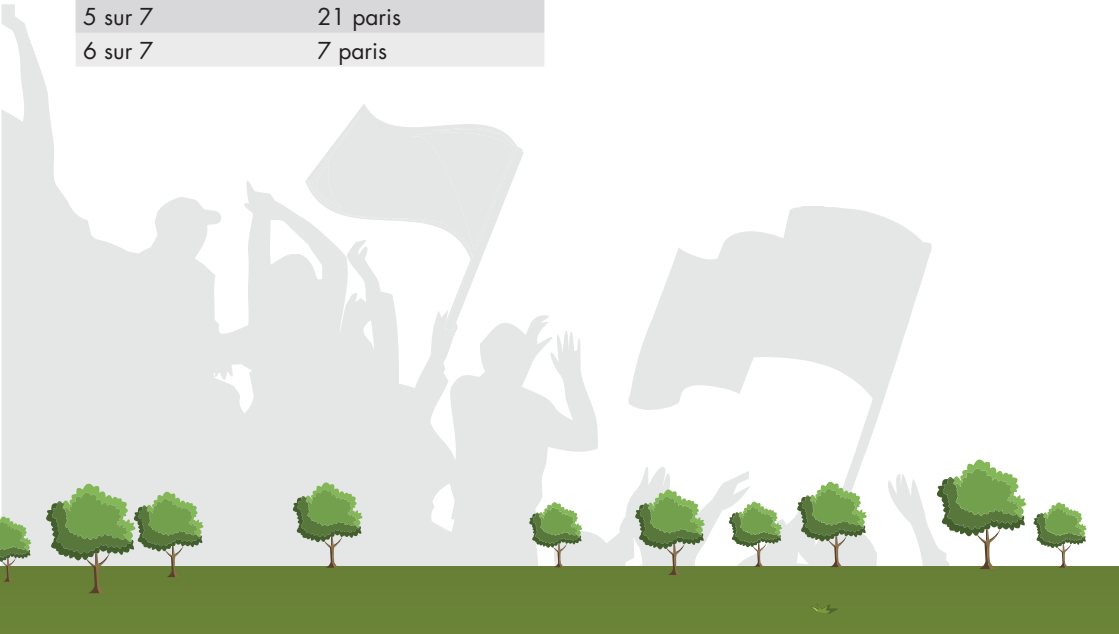
Dans le pari à système 3 sur 4, vous pariez sur toutes les combinaisons triples possibles avec 4 équipes, c'est-à-dire 4 paris.
Dans le pari à système 2 sur 4, vous pariez sur toutes les combinaisons doubles possibles avec 4 équipes, c'est-à-dire 6 paris.

Vous pouvez voir le nombre de paris par pari à système dans le tableau ci-dessous.

TABLEAU DES PARIS À SYSTÈME

Système	Nombre de paris
2 sur 3	3 paris
2 sur 4	6 paris
3 sur 4	4 paris
2 sur 5	10 paris
3 sur 5	10 paris
4 sur 5	5 paris
2 sur 6	15 paris
3 sur 6	20 paris
4 sur 6	15 paris
5 sur 6	6 paris
2 sur 7	21 paris
3 sur 7	35 paris
4 sur 7	35 paris
5 sur 7	21 paris
6 sur 7	7 paris

Système	Nombre de paris
2 sur 8	28 paris
3 sur 8	56 paris
4 sur 8	70 paris
5 sur 8	56 paris
6 sur 8	28 paris
7 sur 8	8 paris
2 sur 9	36 paris
3 sur 9	84 paris
4 sur 9	126 paris
5 sur 9	126 paris
6 sur 9	83 paris
7 sur 9	36 paris
8 sur 9	9 paris



Votre mise, étant la mise totale sur les paris à système respectifs, est divisée par le nombre de paris.

Dans le pari à système 2 sur 4 (= 6 paris), la mise totale de 30 € signifie que vous misez dans ce cas sur 6 paris combinés doubles avec une mise de 5 € pour chaque.

LEXIQUE

1N2 (1X2)

Pari à trois solutions portant sur le résultat d'une rencontre à la fin du temps règlementaire ou à la mi-temps. Le 1 faisant référence à une victoire de l'équipe à domicile, le N (ou X) à un match nul et le 2 à une victoire de l'équipe à l'extérieur.

BÉNÉFICE

Il s'agit tout simplement de la différence entre le gain et la mise.

BTTS

Encore une abréviation et une nouvelle fois un mot anglais :
Both Teams To Score, qui signifie tout simplement « but des deux équipes » (lors du match).

CLEAN SHEET

Expression utilisée lorsqu'une équipe n'encaisse pas de buts pendant le match.

COTE

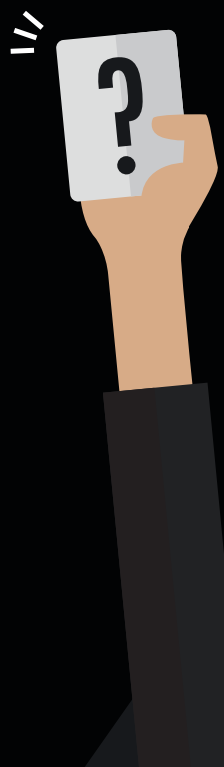
Unité proposée par un bookmaker permettant au joueur de connaître précisément son gain potentiel si le pari est correct. Plus la cote est proche de 1 et plus l'événement a de chance de se produire.

DNB

De l'anglais « *Draw no Bet* » soit « remboursé si match nul » ce terme désigne un type de pari particulier en effet si l'équipe misée fait match nul, le pari est alors remboursé. La cote par conséquent est inférieure. Ce type de pari est uniquement présent sur les bookmakers en ligne.

DOUBLE CHANCE

Ce type de paris signifie que vous pariez sur deux résultats de l'issue d'une rencontre, exemple la rencontre Paris Marseille. Les doubles chances seront : Paris ou nul - Marseille ou nul - Marseille ou Paris.



HANDICAP

Le Handicap peut être positif ou négatif, le handicap de base est le +1 ou -1, c'est à dire que l'équipe part avec un but d'avance ou un but de retard à rattraper. Pour définir ce terme, nous allons prendre un exemple, imaginons que le PSG parte avec un handicap de « +1 », cela veut dire que le PSG démarre la rencontre avec un but d'avance, et inversement, si le handicap est de « -1 » alors le PSG partira avec un but de retard. Si le PSG part avec un but de retard pour gagner le pari de ce match, il doit marquer deux buts de plus que l'adversaire ; inversement si le PSG part avec un but d'avance alors il doit au minimum marquer autant de buts que son adversaire.

HT OU FT

Derrière ces deux abréviations se cachent deux termes assez simples : « *half time* » correspondant à la première mi-temps et « *full time* » correspondant à la fin du temps réglementaire.

LIVE BETTING

« Paris en direct », service proposé par les bookmakers pour parier pendant la durée d'un match.

MISE

La mise est la somme d'argent que vous engagez dans un pari sportif. Votre mise couplée à la cote déterminera votre gain potentiel.

OT

« *Overtime* » en anglais, ce terme souvent utilisé en Hockey sur glace ou au Basket par exemple, désigne un match en tenant compte des éventuelles prolongations qu'il peut y avoir ou encore des tirs aux buts.

OVER

Terme anglais désignant « plus » donc un over 2.5 buts marqués dans un match de foot revient à parier sur au moins 3 buts marqués.

PARI MULTIPLE

Pari portant sur plusieurs événements sportifs distincts ; pour gagner ce type de pari, il faut que tous les paris de votre sélection soient gagnants.

PARI SIMPLE

Correspond à miser sur un seul événement unique à la différence du pari multiple.

UNDER

Terme anglais désignant « moins » donc un under 2.5 buts dans un match de foot revient à parier sur au maximum 2 buts marqués.

PARIEZ AUSSI SUR NOTRE APP !

Téléchargez l'appli Circus et recevez 5 € gratuits !
Ce bonus sera disponible sur votre compte dès votre 1ère connexion sur l'application mobile.

Circus SPORT

PLAY SAFE.BE 18+ JOUEZ RESPONSABLE